**회의록**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2019년 10월 28일(월요일) (17:00~18:00) | | | |
| 회의장소 | 동아대학교 S18-402호 | | | |
| 회의목적 | 부서 전체회의 | | | |
| 회의내용(1) | 1. 회의 안건   1-1디자인팀  1-2 기획팀  1-3 개발팀   1. 회의 안건에 대한 의견내용   2-1 멘토링에 따른 기획팀 피드백  2-2 멘토링에 따른 디자인팀 피드백  2-3 개발과정 중의 퍼블리싱 피드백   1. 회의 안건에 대한 의결내용   3-1 멘토의 피드백을 통한 기획 방향 수정   * 소규모 인원 관리: 동아리에서 운영되는 연습팀과 운영팀이 분할되어 공연시 운영팀의 관리 수월을 위한 소규모 네트워크 부여를 기획 했으나 스캐쥴링 기능과 출석기능을 통한 관리 시 소규모 네트워크의 활용정당성이 사라져 무의미함 * 가계부: 가계부를 커스터마이징하여 우리 앱만의 가계부는 지속적인 업데이트 시 개발팀의 리소스 부담이 너무 커지고 시중에 있는 가계부들의 기능도 응용 하는게 더 적절하다.(ex: 공지사항에 글을 올릴 때 카카오톡 모임 을 통한 캡쳐, 카카오모임통장 xlsx 파일을 통한 공유) * 공지사항 ,일정, 게시판, 출석 의 시스템을 중점으로 디자인한다. | | | |
| 회의내용(2) | 3-2 멘토의 피드백을 통한 디자인 방향 수정   * 우리 앱에서 가장 많은 정보가 들어가는 화면은 메뉴화면, 이 화면을 어떻게 표현하는 것이 적절한가에 대한 솔루션으로  1. 사용하는 계층에 대한 파악이 필요하다 2. 회원 또는 비회원의 구별이 필요하다.   (변경사항이 있을경우 공지한다)   * 우리 앱이 밴치마킹하는 카카오톡은 UI/UX에 적합하지 못하다 * 게시판이라는 표현보다는 직관적인 네이밍이 필요하다   (ex: 게시판(x), 자유게시판(o))   * 플로우 차트의 변경 확인 요망 * 아이디/비밀번호 기능을 추가한다. * 로딩 화면에 대한 피드백 전달 * 대외용/내부용 디자인 관리가 필요하다. * 메인화면에 대한 피드백 전달 * 10월 28일까지 가입부분은 마무리 하는 방향으로 한다.   3-3 개발팀의 디자인팀에 대한 전달사항   * 디자인의 모둔 구성요소,레이아웃 네이밍은 영어로 통일한다. | | | |
| 증빙사진(1) |  | | | |
| 참석자  (5 명) | No | 소속 | 성명 | 서명 |
| 1 | 컴퓨터공학과 | 도경진 |  |
| 2 | 컴퓨터공학과 | 이성현 |  |
| 3 | 컴퓨터공학과 | 정한성 |  |
| 4 | 컴퓨터공학과 | 한동운 |  |
| 5 | 컴퓨터공학과 | 이호상 |  |

\* 회의사진 1부 이상 별첨, 영수증 원본 사용내역서 붙임 후 제출

\* 참석자 서명록 별첨 가능

\* 기타 회의비 집행 시 유의사항 파일참조